

BATTLE PARK

バトル形式 / BATTLE STYLE

STEP 1

予選:サイファー形式

各ジャンルのバトル参加者でフロア内に自由にサークルを作り、DJが一定時間回す音楽に対して、自由に踊り合いセッションします。審査員や観客、互いのダンサーに向けてソロダンスを披露し合い、制限時間内であれば何回踊ってもOK。出る順番も決まっていません。1moveがあまりに長い場合は、スタッフの判断で止めさせて頂く可能性もあります。
 ※サークルの数に指定はありません。
 ※サイファーの制限時間はエントリー数により、変動いたします。
 ※サイファーはジャンル毎に行います。



STEP 2

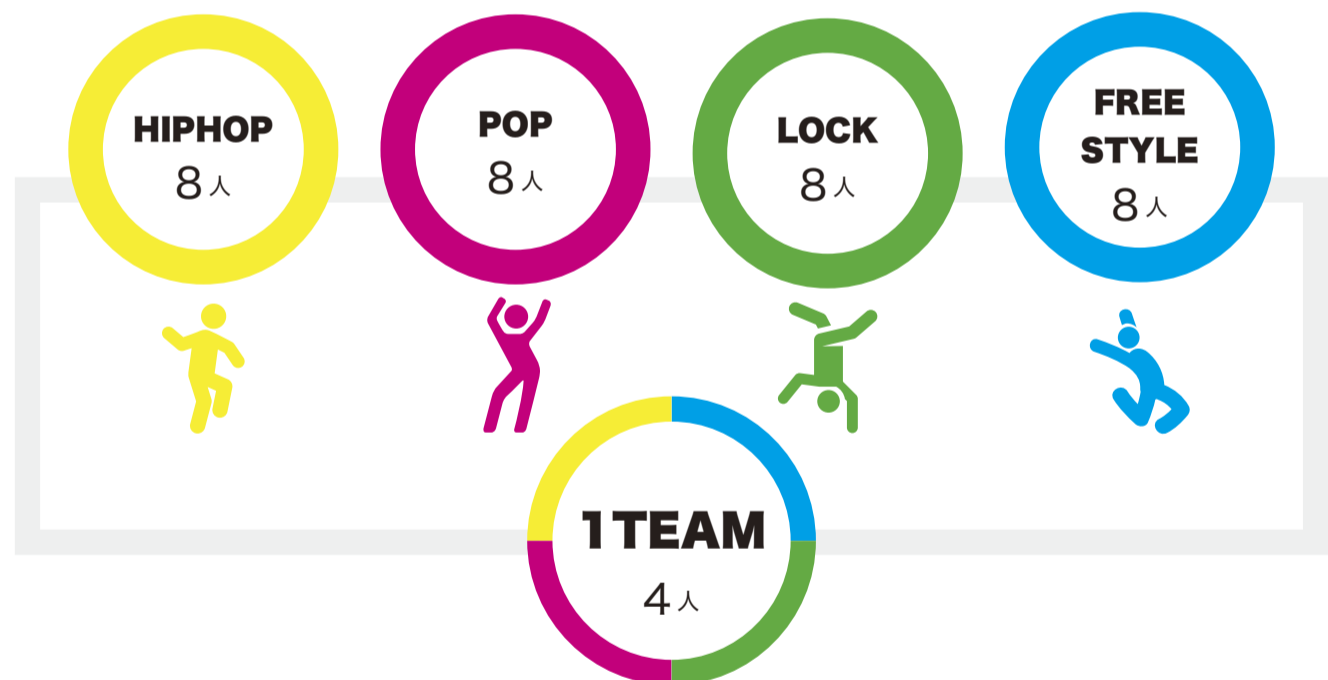
予選:JUDGE方法

各ジャンル予選JUDGE2名がサークルを自由に見て回ります。ジャッジはそれぞれ10本のバンドを持っており、良いと思ったダンサーにそのバンドを渡して回ります。制限時間の後、結果バンドの持ち数の多かったダンサー上位8名がトーナメント進出できます。
 ※同一人物への複数本バンド渡しもOK。
 ※同点多数の場合、エクストララウンドを実施。



STEP 3

各ジャンル8人ずつ、予選を勝ち抜いた32人で、4人1組のチームを構成(1チームには各ジャンルから1人ずつ参加。チーム分けはクジ引きで決定)



STEP 4

計8チームが構成され、チーム対抗戦で本戦がスタート
 ※年齢による階級分けはせず、全出場者混合の無差別バトルスタイルです

